

# **ZLB01 Server**

## **Erstellen der Gleisbild Datei**

---

**INHALT:**

1 Allgemein:.....	2
1.1 Gleisbild.....	2
1.2 Strecken.....	2
1.3 Streckenelement.....	2
1.3.1 Darstellung.....	2
2 Streckensymbole:.....	3
3 Beispiel einer einfachen Strecke.....	5
3.1 Entwurf.....	5
3.1.1 Skizze der Strecke.....	5
3.1.2 Einteilung der Melderäume:.....	5
3.1.3 Definition der einzelnen Elemente.....	6
3.2 Fertiges Monitorbild am ZLB01 Server.....	7
3.2.1 Bild nach Start des Servers.....	7
3.2.2 Bild nach Bedienung des Servers.....	7

## **1 Allgemein:**

### **1.1 Gleisbild**

Das Gleisbild einer Strecke ist in einer Gleisbild Datei gespeichert.

### **1.2 Strecken**

In einer Datei können beliebig viele Strecken definiert werden.  
Die Strecken unterscheiden sich durch die Streckennummer.

### **1.3 Streckenelement**

Jede Strecke besteht aus einzelnen Streckenelementen die von LINKS nach RECHTS aneinandergereiht werden.

#### **1.3.1 Darstellung**

Ein Streckenelement wird durch ein BITMAP dargestellt.  
Das BITMAP hat eine vorgegebene


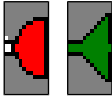
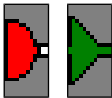
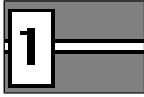

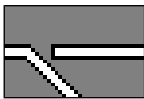

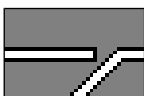
**Höhe = 24 Pixel**

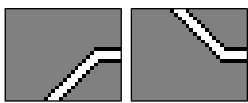
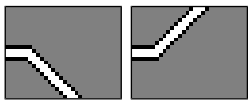


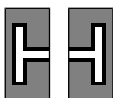
und

**Breite = 12 Pixel.**

Variable Streckenelemente (GLEIS und BHF) werden durch wiederholtes aneinanderreihen des Streckensymbolen dargestellt.

## 2 Streckensymbole:

Bezeichn.	Bild	Breite	Type	Beschreibung
BHF		Variabel n*12px		Gesicherter Bahnhof (V3)
SIGNAL		1 Fix (12px)	LINKS	Li. Melderaumgrenze Fahrweg nach LINKS
		1 Fix (12px)	RECHTS	Re. Melderaumgrenze Fahrweg nach RECHTS
GLEIS		Variabel n*12px		Gleisdarstellung mit oder ohne Bezeichnung
WEICHE		3 Fix 36px	LI_OBEN	Weichensymbol
		3 Fix 36px	LI_UNTEN	
		3 Fix 36px	RE_OBEN	
		3 Fix 36px	RE_UNTEN	

BOGEN		Fix 30px	LI_OBEN LI_UNTEN	Anschlussbogen für Weiche, Gleis oder Bogen
		Fix 30px	RE_OBEN RE_UNTEN	
SCHRAEG		Fix 45px	LI_OBEN RE_UNTEN	Schräge Elemente zur Verlängerung
		Fix 45px	LI_UNTEN RE_OBEN	
ABSCHLUSS		Fix 12px	LINKS RECHTS	Ende eines Gleises

### 3 Beispiel einer einfachen Strecke

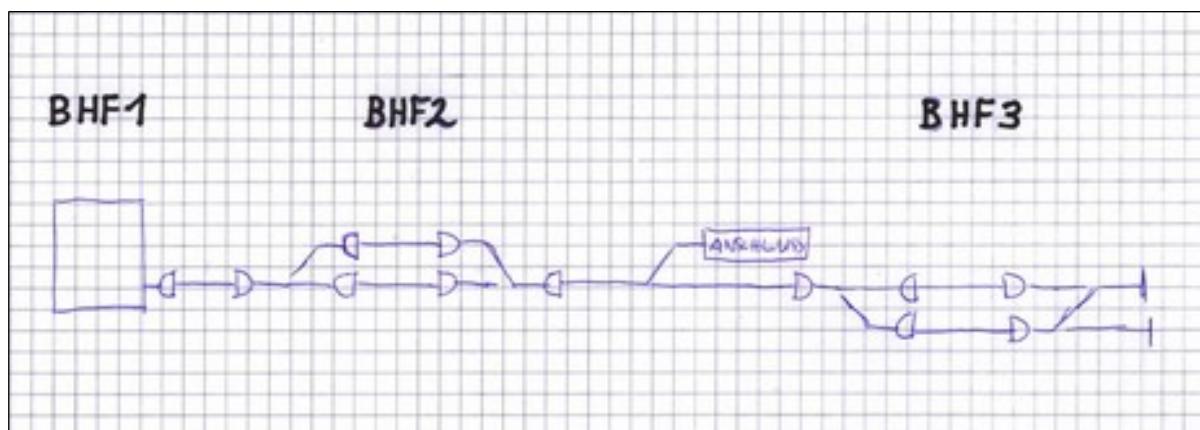
Anhand eines Beispiels soll die Erstellung einer einfachen Strecke dargestellt werden.

Die Strecke besteht aus 3 Zuglaufstellen. Die erste (linke) Zuglaufstelle ist ein gesicherter V3 Bahnhof. Es soll auch eine Anschlussbahn dargestellt werden.

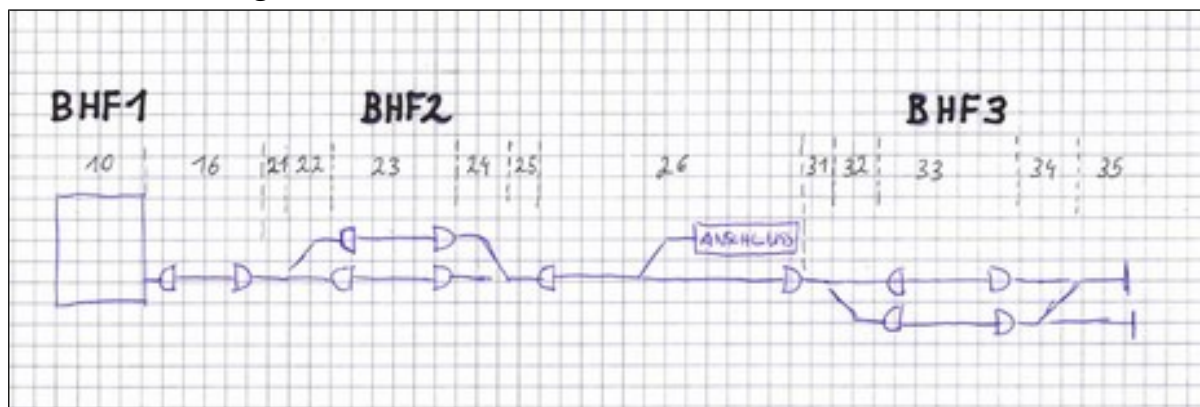
#### 3.1 Entwurf

##### 3.1.1 Skizze der Strecke

Zuerst wird die Strecke skizziert und alle Elemente eingezeichnet



##### 3.1.2 Einteilung der Melderäume:



Im gezeigten Beispiel werden 13 Melderäume definiert:

**Meld 10:** Der gesicherte V3 Bahnhof wird als ein einzelner Melderaum behandelt.

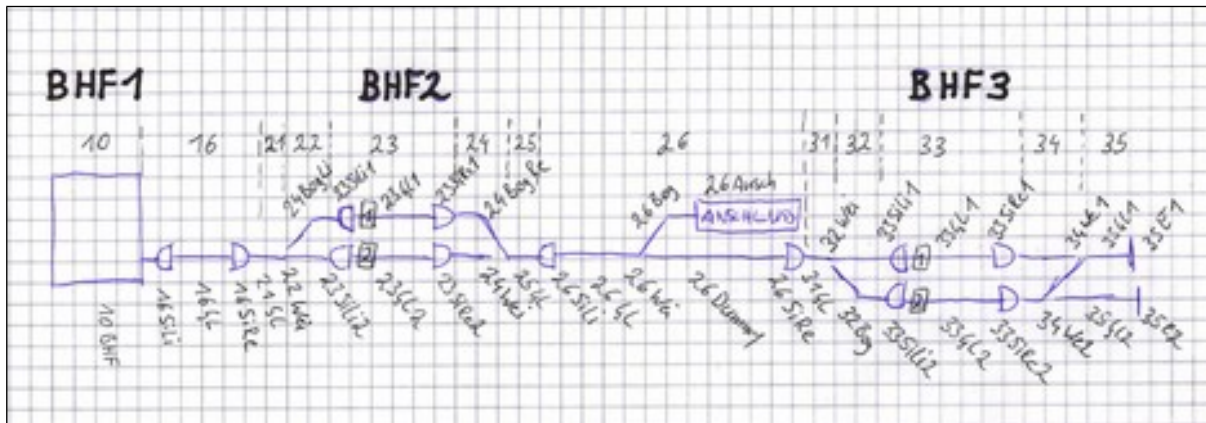
**Meld 16:** Freie Strecke zwischen BHF1 und BHF2

**Meld 21-25:** Zuglaufstelle 2 BHF2

**Meld 26:** Freie Strecke zwischen BHF2 und BHF3 mit einer Abzweigung

**Meld 31-35:** Zuglaufstelle 3 BHF2

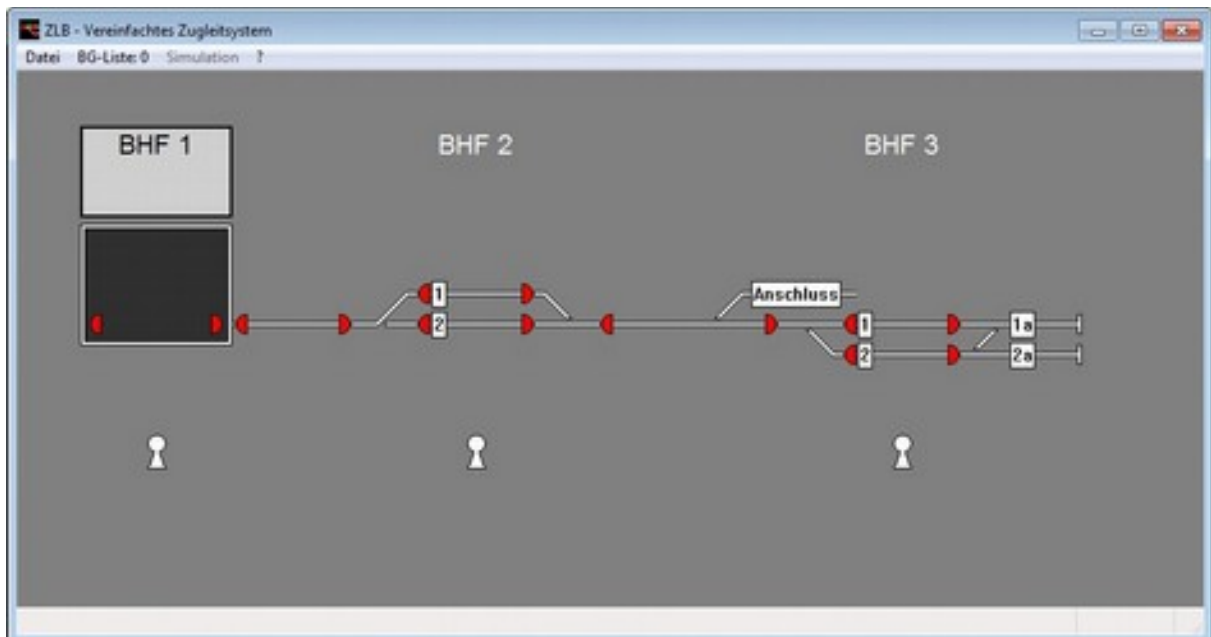
3.1.3 Definition der einzelnen Elemente



Jedes einzelne Streckenelement muss definiert werden und eine eindeutige Bezeichnung erhalten.

## 3.2 Fertiges Monitorbild am ZLB01 Server

### 3.2.1 Bild nach Start des Servers



### 3.2.2 Bild nach Bedienung des Servers

